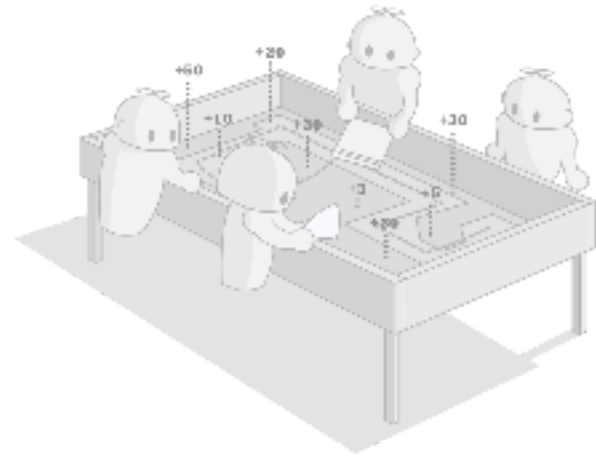


# FLL Missie Kaart

## Strategie & Evaluatie

### De missie kaart

Deze missie kaart helpt je om een goede inschatting te maken van de verschillende FLL missies. Hiermee kan je samen met je team een goede strategie voor de FLL bedenken.



Op de volgende pagina zie je de missie invulkaart.

Iedere missie krijgt een eigen invulkaart. Met de invulkaarten kunnen we de verschillende missies evalueren en snel met elkaar vergelijken.

### Missie Criteria:

5 belangrijke punten waar je rekening mee moet houden om een missie goed te beoordelen. Hiermee ga je de missie evalueren en vergelijken met andere missies.

1. **Score punten**
2. **Programmeren** - Wat moet de robot doen? Moet de robot 1 of meerdere sensoren gebruiken?
3. **Opzetstukken** - Moet de robot duwen, haken, iets vervoeren of een combinatie? Moet een motor apart aangestuurd worden?
4. **Tijd** - Duurt de missie lang? Is die ver weg? Zijn er meer missies onderweg?
5. **Risico** - Is er een grote kans dat de robot tegen iets botst en stuk gaat of vast loopt? En moet met de handen weer terug naar de basis?

# Beginnen met programmeren in je eigen taal

Pak een A4-tje, loop naar het missie veld en teken of schrijf wat de robot moet doen. Kijk goed of de robot sensoren moet gebruiken, welke, waarvoor. Maak altijd notities als jij denkt dat het belangrijk is.

**TIP:** Gebruik je eigen taal en makkelijke symbolen BV. pijltjes -> <-

Bewaar de A4rtje met de taal instructies. Die gaan jullie straks bij de evaluatie gebruiken, en daarna gebruiken jullie het weer met de echte programmering van jullie robot. Dus niet kwijt raken en goed bewaren!

Maak nu een schatting hoe moeilijk de programmering is en vul dat in het invulkaart bin nummer 2 Programmeren.

## Opzetstuk

Kijk naar de missie en je instructies. Moet de robot iets duwen? Vervoeren? Haken? Trekken? Of dergelijke? Dan is de kans groot dat je een opzetstuk voor deze missie moet bouwen.

A - Schrijf op de invulkaart welke opzetstuk heeft de robot nodig dat doe je bij nummer 3 Opzetstukken.

B - Gebruik deze opzetstuk ook een motor? Schrijf op de invulkaart JA of NEE bij nummer 3 Opzetstukken.

## Tijd

Als je naar je instructies kijkt, hoe lang denk je dat het zou duren voordat de robot klaar met de missie is?

Schrijf dat op in het invulkaart bij nummer 4 Tijd.

Waar ligt de missie? Direct dichtbij de base? In het midden van het veld? Rechter Onderkant? Rechter Bovenkant? Of moet de robot helemaal door het veld om heen? Schrijf dat op in het invulkaart bin nummer 4 Tijd.

## Risiko

Is er een grote kans dat de robot tegen iets botst en stuk gaat of vast loopt? En moet met de handen weer terug naar de basis?

Schrijf dat op in het invulkaart bin nummer 5 Risiko.



Op basis van die punten gaan we kijken naar hoe we de missies kunnen met elkaar combineren en kiezen we de orde van uitvoering.

## Combineren

Kunnen de missies met elkaar gecombineerd worden? Zijn ze in de zelfde locatie? Gebruiken ze dezelfde opzet stuk?

Samen met je klasgenoten gaan jullie rond het missie veld staan. Iedereen met zijn missiekaart.

Jullie gaan samen overleggen welke missies kunnen tegelijkertijd door de robot uitgevoerd worden.

We beginnen met het kijken naar de missies en onze missiekaart.

Welke missies moeten een duwer gebruiken? Welke een Grijper? Of een haak?

Zijn die missies ook dichtbij?

Vul hieronder het nummer en de naam van de missies die met jou missie gecombineerd kunnen worden.

Schrijf dan hieronder de combinatie die de meeste FLL punten levert.

Schrijf dan hieronder de combinatie die het minsten lang duurt.

Schrijf dan hieronder de combinatie die de makkelijkste missies combineert.

Kijk naar de totaalscores van elke missie en de combinaties hierboven.

Op basis hiervan welke missies zullen jullie als eerste uitvoeren? Op welke orde? Welke zijn "handige" combinaties?